



Gioco di carte sull'educazione finanziaria e l'impegno civico

Un gioco per 3-6 giocatori | Età 13+ | Tempo: 30-60 minuti

Panoramica del gioco

Il tuo obiettivo è essere il primo a superare 5 sfide finanziarie, a sviluppare una solida strategia e a guadagnare 3 punti di impegno civico attraverso decisioni sagge e il supporto della comunità.

Componenti

- 30 carte sfida (■ rosse)
- 30 Carte Strumento (■ Verde)
- 30 Carte Evento (■ Blu)
- Gettoni punti civici (ad esempio monete o stelle)
- Schede di monitoraggio delle decisioni (su carta o lavagna)
- Opzionale: Mazzi multilingue (finlandese 🇫🇮 / italiano 🇮🇹 / inglese 🇬🇧)

Condizioni vincenti

Il primo giocatore a:

- Risolvi 5 carte sfida
- Raccogli 5 carte strumento
- Guadagna 3 punti civici
- ...viene incoronato **Campione della finanza comunitaria.

Configurazione del gioco

1. Mescola separatamente ogni mazzo di carte (Sfida, Strumento, Evento).
2. Ogni giocatore inizia con 1 Carta Strumento e 1 Carta Sfida.
3. Disporre i mazzi rimanenti a faccia in giù al centro.
4. Assegna a ogni giocatore 1 gettone Punto Civico.
5. Fornire a ciascun giocatore un foglio di monitoraggio delle decisioni.



Svolgimento del Gioco (Turni in senso orario)

1. Pesca una carta Evento: leggi ad alta voce e applica l'effetto.
2. Prova una sfida: descrivi come risolveresti la tua carta sfida.
3. Voti di gruppo: gli altri giocatori votano "✓" (sì) o "X" (no). La maggioranza vince.
4. Pesca/Scambia Strumento: puoi pescare una Carta Strumento o scambiarla con un altro giocatore.

Regole speciali

- Bonus combo civico: se il tuo strumento aiuta un altro giocatore, entrambi ricevono +1 Punto Civico.
- Modalità Crisi: pescare due Carte Evento negative consecutivamente consente di richiedere una Carta Strumento bonus una tantum.
- Limite utensile: può contenere fino a 5 carte utensile.

Inclusione e adattamento culturale

Gioca con mazzi specifici per ogni paese per scenari realistici. Scegli mazzi finlandesi 🇫🇮, italiani 🇮🇹 o misti per giocare in tutto il mondo.

Variante per educatori/laboratori

- Gioco di squadra: i giocatori collaborano in piccoli gruppi.
- Round di riflessione: discutere di come gli scenari si applicano alla vita reale dopo le sfide.

Ruolo del facilitatore

- Agisce come giudice e assegna punti bonus per la creatività.